



## Corso Javascript

### UNITA' 1

- Richiami di HTML
- Richiami di CSS
- Richiami programmazione ad oggetti
- Richiami linguaggio Java

### UNITA' 2

- Inserire un Javascript in una pagina HTML
- Le variabili Javascript
- Gli operatori matematici, stringa e booleani
- I cicli di controllo: it, els if, swich, cicli con contatore, cicli con condizione

### UNITA' 3

- Gli oggetti in Javascript
- Costruttore, proprietà e metodi
- Gli array in Javascript

### UNITA' 4

- Gestire i cookie
- Gestire gli eventi
- Intercettare gli eventi
- Accedere ai moduli

